

## **ПОДГОТОВКА К ИГРЕ В ПЕЙНТБОЛ:**

1) Взять правильную обувь. На игровом поле не будет ни паркета, ни английского газона, ни даже гравельных дорожек. А раз так – то бальные туфли, сандалии или беговые тапочки отпадают. Нужна обувь побрутальнее – высокая, с рифленой подошвой, держащая лодыжку. Ну или кроссовки – бегать все равно придется.

2) Взять запасные носки и одежду. Ожидающая вас в укромном месте лужа, конечно, прибавит бодрости в первые пять минут, но потом ноге станет не слишком уютно. Кроме того, набегавшись весь день, носки будут далеки от идеалов гигиены – а ехать домой в сухом и чистом всяко приятнее, чем в мокром, потном и испускающем зеленые флюиды. Чистая майка в этом списке тоже не последняя вещь.

3) Взять воду и бутерброды. Небольшую бутылку воды иметь с собой полезно всегда. Мало ли – попить, помыть руки, маску, прополоскать горло. Питание практически везде налажено, но пара бутербродов или сникерс в сумку не такая большая тяжесть, а после игры нужно восстановить силы.

## **ПРИМЕРНОЕ РАСПИСАНИЕ ИГРОВОГО ДНЯ:**

10.00 – Начало регистрации, выдача формы

11.30 – Общий сбор, инструктаж по Технике Безопасности

11.40 – Построение, объявление схемы игры

11.50 – Командные сборы

12.00 – Начало игры

17.30 – Объявление результатов. Награждение

## **ПЕРЕД ИГРОЙ:**

- Подойди на регистрацию (заполни полностью заявку);
- Получи прокатный комплект формы (форма, перчатки, маска, маркер);
- Приобрати шары для игры в пункте продажи шаров;
- Правила по технике безопасности (БССП 1.04);
- Обязательно пройди инструктаж по ТБ (см. расписание игрового дня).

## **ВАЖНО!!!**

• НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ **НЕ СНИМАЙ МАСКУ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ** и в ЗОНЕ ПРИСТРЕЛКИ !!!

- Стрелять из маркера можно только в маске на поле и в зоне пристрелки
- СКОРОСТЬ ВЫСТРЕЛА МАРКЕРА – 285FPS
- В НЕИГРОВОЙ ЗОНЕ заглушка должна быть надета на ствол маркера!

## ВО ВРЕМЯ ИГРЫ:

- Игроков, стреляющих в пораженном состоянии, дисквалифицируют!
- СУДЬЯ ВСЕГДА ПРАВ!

## ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ:

- Вас поразили в игре:
  - Маркер вверх, свободную руку на голову;
  - Заглушку надеть на ствол и кратчайшим путем в Зоне Обеспечения;
  - Старайтесь обойти "горячие" точки, иначе в вас попадут;
  - Пораженные игроки не имеют права общаться с "живыми", будут наложены санкции.
- Хочешь понять, что происходит в поле:
  - прочитай сценарий перед игрой;
  - слушай своих товарищей;
  - слушай инструктаж;
  - старайся играть командно.
- Шары не долетают до противника?! - играй не с заднего ряда, иди в атаку!
- Почувствовал себя плохо: иди в медпункт, не можешь идти – зови судью!
- Есть вопросы по игре: обратись к судье/организатору.

## ПОСЛЕ ИГРЫ:

- Сдай прокатную форму и маркер!
- Следуй в штаб на награждение!

