



Сценарий игры Грань Будущего-2 ПК ЗарницаКлуб (12 сентября 2015)

2021 год. Нормандия

«...Завтра — начало глобальной штурмовой операции, именно ее исход определить будет ли планета и дальше принадлежать землянам или на смену им придут захватчики — проклятые мимики. Все силы и средства землян будут сосредоточены в узком месте. Самый сложный участок — старинная цитадель. От ее захвата зависит очень много. От бойцов ваших подразделений ждут отчаянной попытки победить. Надо просто сделать это...» выдержка из выступления генерала Брайхама на штабном совещании.»

Сценарий, геймплей:

Миссия-1, с 11:00 до 14:00

Утро мы встретили все вместе, именно сейчас нам предстояло определить останется Земля нашим домом или мы здесь уже не хозяйева.

По данным шруппы разведки Омегу Мимиков (ОМ) обнаружили где-то в этом районе, но регион блокирует Цитадель. Вход в нее невозможен до тех пор, пока стоят Барьеры.

Задача основная: Атакуя основными силами, поочередно уничтожить Барьеры

Задача дополнительная: Используя средства механизации (БТР) проникнуть в тыл. Найти и уничтожить Альфа Мимиков (АМ)

План операции:

1. Высадка производится волнами.
2. Сначала высаживаются разведчики — их задача выявить огневые точки соперника, численность и расположение основных сил.
3. Затем основная штурмовая группа, усиленная тяжелой пехотой из бронегруппы начинают уничтожать огневые точки мимиков.
4. Сразу после подавления огневых точек, необходимо отследить и уничтожить Альфу-мимиков.
5. В это время диверсионная группа, усиленная бронемашинами, двигаясь в обход ищут и уничтожают мозговой центр, Альфу-мимиков

Миссия-2, с 15:00 до 17:00

Омега - основная цель. Но мимики знают все то что знает каждый из них. С каждой смертью мимика они становятся сильнее.

Дополнительная сложность - растущее время выпуска пехоты.

Задача основная: Найти и уничтожить ОМ

Задачи дополнительные: Разгадать "видения", найти "ускорители".